

# Zostań wolontariuszem

written by Archiwum Urzędu Miejskiego w Darłowie | 29 marca 2022

Morze Miłości. Morze Miłości. Morze Miłości.

KWESTA I KONCERT  
КОЛЕКЦІЯ І КОНЦЕРТ  
DARŁOWO

Morze Miłości. DARŁOWO

# ZOSTAŃ WOLONTARIUSZEM WIELKIEJ KWESTY MORZE MIŁOŚCI DLA UKRAINY

Morze Miłości. Morze Miłości. Morze Miłości.

**W DNIACH 9-10 KWIETNIA (SOBOTA-NIEDZIELA)  
W GODZ. 12.00-18.00 SYSTEM 3 GODZINNY (12-15 lub 15-18)  
ODBĘDZIE SIĘ WIELKA KWESTA NA RZECZ UCHODźCÓW.  
SZUKAMY WOLONTARIUSZY!  
WYŚLIJ ZGŁOSZENIE:  
[kwesta@morzemilosci.pl](mailto:kwesta@morzemilosci.pl)  
imię, nazwisko i nr telefonu  
+ określ dzień, lub dni i godziny**

np. Jan Kowalski, + 48 876 543 210, sobota i niedziela w godz. 15.00-18.00

Fundacja Charytatywna  
"Morze Miłości"  
ul. Hotelowa 8  
76-150 Darłowo  
NIP: 4990658001  
REGON: 364867955  
KRS: 0000625791  
NR ZBIÓRKI: 2022/1164/OR

Fundacja Morze Miłości i Miasto Darłowo przygotowują się do zbiórki funduszy na rzecz uchodźców z Ukrainy. W dniach 9-10 kwietnia (sobota i niedziela) na terenie całego miasta odbędzie się wielka kwesta zwieńczona koncertem na rynku miejskim. Poszukiwani są wolontariusze, którzy ruszą ze skarbonkami w teren. Zbiórkę z dużą liczbą wolontariuszy zaplanowano na sobotę i niedzielę w godzinach 12.00-18.00 w parach (po dwie osoby) w systemie 3 godzinnym (od 12 do 15 lub od 15 do 18). Mile widziane osoby pełnoletnie. Wyślij swoje zgłoszenie na: [kwesta@morzemilosci.pl](mailto:kwesta@morzemilosci.pl), a w treści napisz swoje imię, nazwisko oraz nr telefonu, a także napisz, w którym dniu lub dniach chcesz kwestować i w jakich godzinach. Np.: Jan Kowalski, + 48 123 456 789, sobota i niedziela w godz. 15-18.

Dostaniesz od nas skarbonkę, identyfikator, pakiet naklejek. Zapewniamy też ciepłe napoje.

Przydzielimy Cię do jednej z 12 lokacji na terenie Darłowa i Darłówka.

Szukamy właśnie Ciebie!

Fundacja Charytatywna

“Morze Miłości”

ul. Hotelowa 8

76-150 Darłowo

NIP: 4990658001

REGON: 364867955

KRS: 0000625791

NR ZBIÓRKI: 2022/1164/OR

D. Frącz